

Isidoro — Jean-Marie Massaud — 2007



La casa riscopre il rito personale e conviviale del cocktail. Il mobile bar diventa un segno di stile e di atmosfera. Un oggetto prezioso, realizzato con materiali pregiati e studiato nel minimo dettaglio.

CARATTERISTICHE TECNICHE

Struttura. In pannello di compensato di pioppo.

Mensole, sportelli, cassetti. Mensole in multistrato di pioppo e MDF con impiallacciatura Noce Canaletto (29). Vani porta bicchieri e bottiglie arricchiti da mini ringhiere in metallo cromato. Supporto in MDF ricoperto in tela. Sportelli e cassetti in multistrato di pioppo con impiallacciatura Noce Canaletto (29).

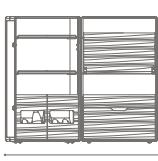
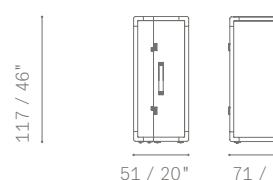
Imbottitura. In poliuretano espanso.

Piedi. Puntali in materiale plastico per la parte fissa, mentre la parte apribile poggia su ruote piroettanti in materiale plastico.

Rivestimento. Parti esterne in cuoio Saddle. Una tela stampata decora le pareti interne del mobile.

Accessori. In metallo cromato. Cerniere in acciaio inox. Una coppia di serrature a scatto con combinazione ne garantiscono la chiusura.

5381881



142 / 56"

The home discovers the personal and convivial cocktail-bar feel. The drinks cabinet becomes a sign of style and atmosphere. A precious object, crafted in precious materials and studied down to the last detail.

TECHNICAL FEATURES

Structure. Made of poplar plywood panel.

Shelves, doors, drawers. Shelves made of poplar plywood and MDF in a Canaletto walnut (29) veneer. Glass and bottles holders enhanced by mini-railings made of chrome-plated metal. Support made of fabric-upholstered MDF. Doors and drawers made of poplar plywood in a Canaletto walnut (29) veneer.

Padding. Made of polyurethane foam.

Feet. Plastic caps for fixed parts, whilst opening parts rest on plastic swivel wheels.

Covering. Saddle leather for external parts. A decorative fabric embellishes the unit interior.

Accessories. Made of chrome-plated metal. Stainless steel hinges. A pair of click-to-close mechanisms with combination guarantee its closure.